PANDUAN IBU BAPA

gunakan laman pembelajaran dengan anak anda

Klik di sini untuk mulakan pembelajaran sekarang !

TIP!

BAHAGIAN PEMBELAJARAN

Ini adalah bahagian pelajaran dan penerangan ringkas mengenai tujuannya.

JANGKA MASA

Anggaran jumlah masa yang diperlukan untuk setiap bahagian pelajaran.

ASAS

Gunakan garis panduan ini jika anak anda dapat belajar secara kendiri. Disarankan untuk ibu bapa dengan anak-anak dari sekolah rendah atas & sekolah menengah.

BUAT LEBIH LAGI

Gunakan panduan ini jika anak anda memerlukan lebih banyak sokongan. Disarankan untuk ibu bapa yang mempunyai anak dari sekolah rendah.

KEBERHASILAN PEMBELAJARAN

Bahagian ini menyatakan pengetahuan dan kemahiran yang akan diperolehi anak anda dari pembelajaran ini.

2 MINIT

ASAS

Baca matlamat pembelajaran supaya anda lebih memahami apa yang akan dipelajari oleh anak anda. Matlamat ini semuanya selaras dengan kurikulum kebangsaan.

5 MINIT

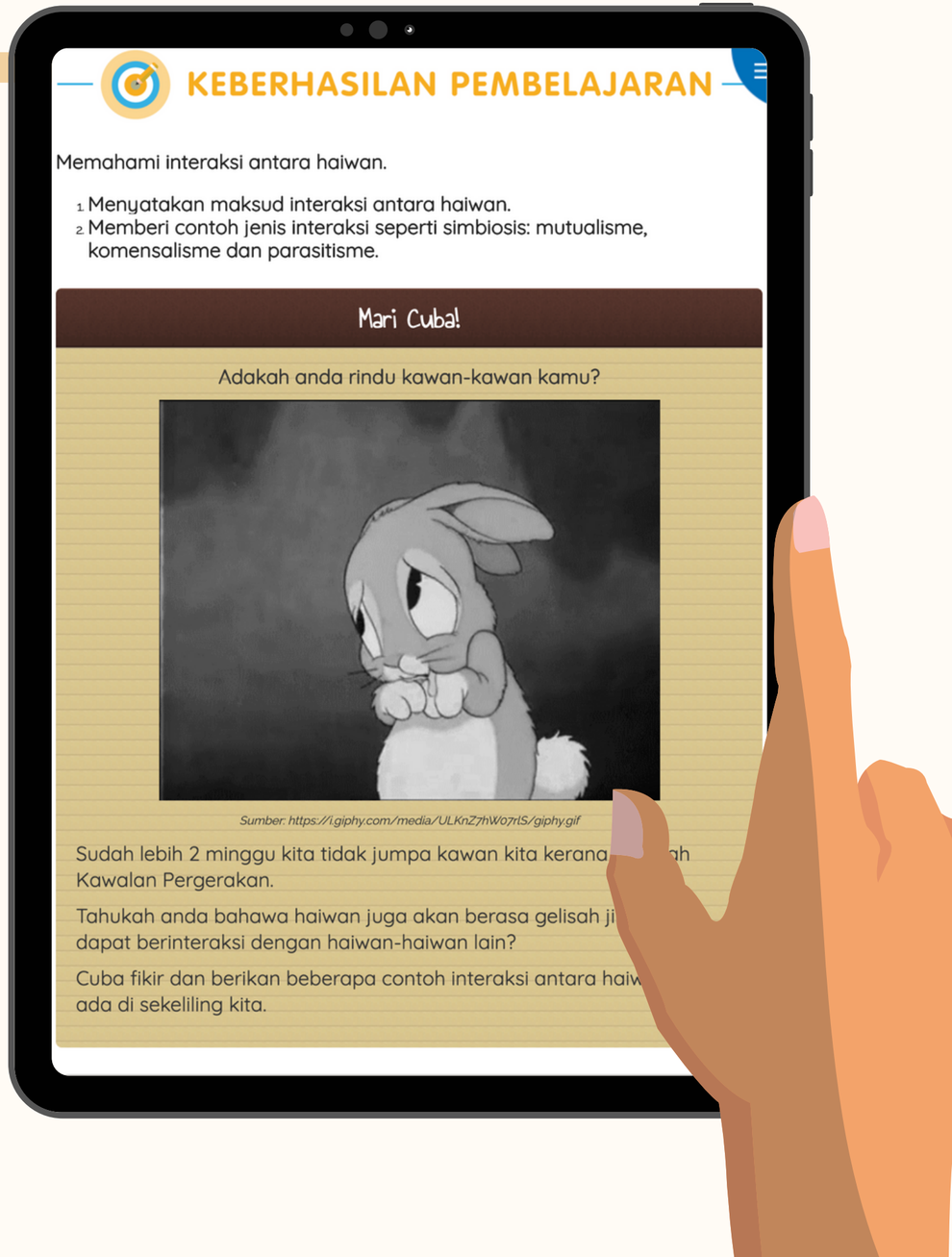
BUAT LEBIH LAGI

Baca matlamat pembelajaran dengan anak anda untuk membantu mereka cuba memahami apakah yang akan mereka pelajari. Ini juga dapat membantu mereka lebih mengetahui apakah yang perlu difokuskan ketika pembelajaran.

Contohnya: Topik subjek sains darjah 6 adalah "Interaksi Antara Haiwan". Keberhasilan pembelajaran di sini adalah untuk kanak-kanak belajar makna interaksi haiwan melalui hubungan simbiotik, dan jenis hubungan simbiotik yang wujud. Dengan mengetahui tujuan pembelajaran akan membantu mereka memberi tumpuan kepada perkara-perkara tersebut semasa menonton video.

Setelah anak anda memahami Matlamat Pembelajaran, anda boleh lah melengkapkan tugasan pertama “Mari Cuba!”. Aktiviti ini dapat mendorong penglibatan di dalam pengetahuan dan rasa ingin tahu anak anda.

Contohnya: Di dalam pembelajaran ini, anak anda diminta untuk memahami perasaan mereka yang tidak dapat berjumpa rakan-rakan ketika Tempoh Kawalan Pergerakan. Ianya dapat membantu mereka memahami dan mengaitkan dengan perkataan “berinteraksi” . Ianya dapat membantu memahami topik ini lebih mudah difahami.



SUMBER PEMBELAJARAN

Bahagian ini bertujuan untuk menerangkan konsep atau memberi contoh bagi membina pemahaman anak anda mengenai topik pelajaran

4 MINIT

ASAS

Lihat bahan-bahan di dalam Sumber Pembelajaran untuk mengetahui apakah yang bakal dipelajari anak anda. Anak anda mungkin diminta untuk menonton video, melihat gambar atau membaca artikel.

20 MINIT

BUAT LEBIH LAGI

Lakukan ini dengan anak anda & cuba periksa kefahamannya. Anda boleh menggunakan soalan yang diberikan dalam arahan atau menggunakan soalan refleksi sederhana di bawah:

- Apa yang anda lihat / baca?
- Apa yang baru anda pelajari?
- Adakah terdapat perkataan yang anda tidak faham?

Contohnya: Tonton video “Interaksi Antara Haiwan”. Di dalam video ini anda akan melihat perbezaan di antara interaksi haiwan. Minta anak anda untuk senaraikan interaksi antara haiwan yang ditonton.

AKTIVITI

Aktiviti membolehkan anak andamempraktikkan kemahiran atau pengetahuan yang dipelajari.

4 MINIT

ASAS

Baca arahan setiap cabaran supaya dapat membantu anda memahami aktiviti yang bakal dijalankan oleh anak anda. Cabaran-cabaran ini menyeronokkan dan penuh dengan pengajaran, antaranya melibatkan lembaran kerja, aktiviti fizikal ataupun projek.

Sekiranya keluarga anda mempunyai anak-anak dari pelbagai peringkat usia, anda juga boleh meminta anak yang lebih besar untuk melakukan aktiviti dengan adik mereka kerana mereka juga akan mempelajari bahan ini di sekolah.

20 MINIT

BUAT LEBIH LAGI

Lakukan beberapa aktiviti dengan anak anda. Anda boleh memulakan dengan mengikuti arahan dengan teliti. Ingatlah bahawa aktiviti ada untuk menolong anak anda mempraktikkan apa yang telah mereka pelajari. Jadi, jangan terlalu bimbang tentang jawapan yang betul atau salah. Anda dan anak anda sentiasa boleh merujuk kembali ke Sumber Pembelajaran untuk mencari jawapan yang tepat. Adakalanya, cabaran-cabaran tersebut tidak mempunyai jawapan yang diharapkan.

Contohnya:

Terdapat aktiviti yang meminta anak anda melukis cerita berdasarkan interaksi haiwan. Lukisan adalah subjektif dan bukan semua orang adalah artis . Pastikan anak anda menikmati aktiviti & haiwan yang dilukis kelihatan seperti sedang berinteraksi antara satu sama lain :)

KUIZ

Kuiz di dalam aplikasi Launchpad bertujuan untuk menilai kefahaman anak anda mengenai sesuatu topik.

10 MINIT

ASAS

Muat turun dan log masuk ke aplikasi Launchpad dan pergi ke "Learn". Cari Subjek, Topik atau Kuiz yang berkaitan untuk anak anda lengkapkan.

Huraian kuiz menerangkan bilangan soalan kuiz yang akan dilengkapkan oleh anak anda. Anda boleh memilih untuk mengaktifkan atau tidak mengaktifkan pilihan untuk bermain permainan yang tersedia dengan semua kuiz. Jika diaktifkan, anak anda boleh bermain permainan ketika melengkapkan kuiz. Ini dapat membantu mereka lebih bermotivasi untuk menjawab lebih banyak soalan.

Selain dari itu, anda boleh bantu anak anda dengan membimbing mereka untuk mencari kuiz supaya mereka dapat melakukannya dengan sendiri.

20 MINIT

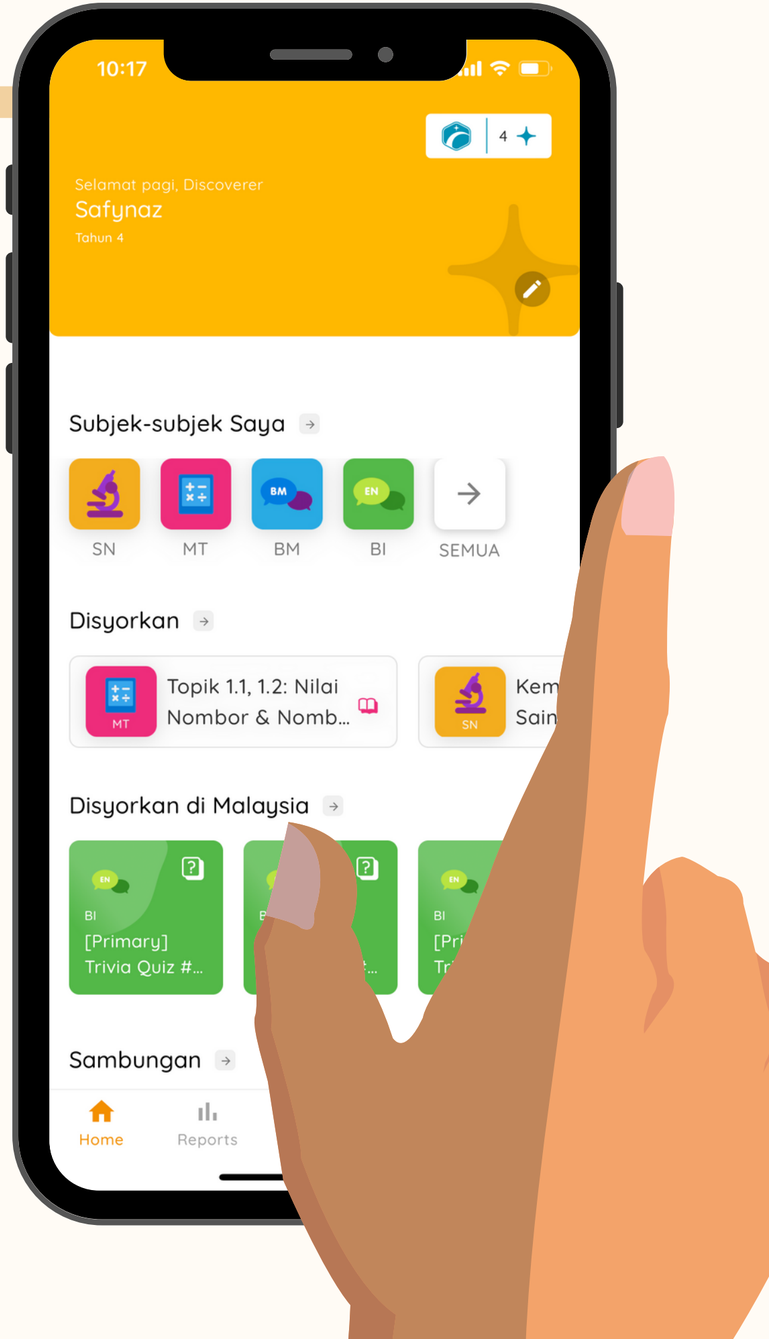
BUAT LEBIH LAGI

Jawab kuiz dengan anak anda dan bantu mereka memahami soalan. Beri anak anda arahan yang mengingatkan mereka akan pembelajaran yang telah dilengkapkan.

Contohnya:

Soalan kuiz meminta anak anda untuk menggambarkan bagaimana haiwan di dalam gambar itu hidup, "beberapa semut bersama-sama di atas daun". Jawapannya adalah "Hidup dalam Kumpulan". Teliti jawapan satu persatu untuk memeriksa sama ada jawapan bersesuaian dengan gambar. Sekiranya anak anda memerlukan lebih banyak pertolongan, minta mereka menggunakan maklumat yang terdapat di dalam sumber pelajaran.

Jika jawapan anak anda tidak tepat, terus cuba sekali lagi atau boleh juga dicuba di akhir kuiz. Tiada limitasi untuk melakukan percubaan semula.



Pastikan Anak Anda Bermotivasi

DAPATKAN GANJARAN APABILA ANAK ANDA BELAJAR DENGAN LAUNCHPAD

Sistem ganjaran yang membantu anak anda membina tabiat pembelajaran yang konsisten dengan memberi ganjaran kepada usaha harian

1. Selesaikan 1 kuiz/pembelajaran sehari & dapatkan Bintang Harian
2. Kumpul Bintang Harian setiap hari dalam untuk sebulan
3. Dapatkan lencana & ganjaran semakin banyak hari anda belajar
4. Tebus ganjaran seperti 10 GB data internet dari rakan kongsi telekomunikasi, Yes

TAMAT

tingkatkan keseronokkan dalam pembelajaran

Klik di sini untuk mulakan pembelajaran sekarang !